



Ist mein Bild für den Druck geeignet?

Sie wurden gebeten, Ihr Logo oder einige Fotos an eine Grafikagentur, eine Druckerei oder die Zeitung zu verschicken und blicken nicht durch?

Hier finden Sie eine Übersicht aller wichtigen Begriffe und Berechnungen.

1 Bild-Dateiformate



Rastergrafiken
Pixelbasiert
Abhängig von Auflösung
Fotos & Webgrafiken

- JPG**
Web & Print
Fotos
- GIF**
Animation
Transparenz
begrenzte
Farben
- PNG**
Transparenz
Millionen
Farben
- TIFF**
Druck Scan
sehr hohe
Qualität
- RAW**
Unverarbeitete Datei
aus digitaler
Kamera



Vektorgrafiken
Gleichungsbasiert
Unabhängig von Auflösung
Logos, Grafiken & Schriften

- PDF**
Druckdatei
Dokumente
- EPS**
Individuelle
Vektor-
Design-
Elemente
- AI**
Adobe
Illustrator
Design Datei

Diese Formate können auch Raster-Elemente beinhalten.

Bild-Farbformate

2



CMYK (Cyan, Magenta, Yellow, Key)
Farbraum für den Druckprozess



RGB (Rot, Grün, Blau)
Farbraum für Bildarstellung auf Displays

3

Bild-Größen Breite x Höhe



Angabe in **Pixeln** px



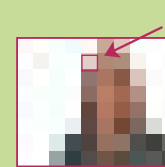
Angabe in **Zentimetern** mm/cm/m



Die Einheit **dpi** dient **nur** zur Umrechnung zwischen diesen beiden Größen und gibt die Druckauflösung an

Bild-Auflösung Anzahl Pixel auf einer definierten Fläche

4



Bildaauflösung: 1 px/Einheit

jeweils 1 Einheit



Bildaauflösung: 100 px/Einheit

Dots per Inch (dpi) bzw. Pixel per Inch (ppi) gibt an, wie viele Pixel sich auf einer Länge von 1 Inch (= 1 Zoll = 2,54 cm) befinden.

Ein Pixel hat keine fixe Größe, sondern kann kleiner oder größer sein

Fazit

- ✓ **Richtiges Format?** Foto: JPG, PNG oder TIFF Logo: PDF, EPS oder AI
- ✓ **Richtige Farbe?** Erstmal egal. Vor dem Druck die Datei mit Bild in CMYK wandeln!
- ✓ **Richtige Auflösung?** Foto: Druckauflösung in dpi ÷ 2,54 × gewünschte Abbildungsgröße in Zentimeter (Breite oder Höhe) = Anzahl notwendiger Pixel
Beispiel: Ein Bild soll 80 mm breit bei 300 dpi gedruckt werden
Rechnung: $300 \div 2,54 \times 8 = 945$ Pixel Mindestbreite
Logo: Vektordateien sind skalierbar, also unabhängig von Auflösung